

FORMULAR ZA PRIJAVU (PRAVILA) TAMIČENJA "GORENJE S.KETCH STREET BASKETBALL 2026"

(1. pročitajte pravila, 2. do 11.09. na takmicenje@b40.ba pošaljite predprijavu ekipe – ime škole, imena i razred članova ekipe, 3. isprintajte i ispunite ovaj formular, 4. donesite formular na dan takmičenja)

Organizator turnira "Gorenje S.ketch Street Basketball 2026" zadržava pravo primjene svojih pravila igre u skladu sa održavanjem turnira osnovaca i srednjoškolaca u "uličnoj košarci", te samim tim nije pod jurisdikcijom ovlaštenih organa Košarkaškog saveza BiH. Odgovorna lica turnira "S.ketch Street Basketball 2026" zadržavaju pravo da ne dozvole registraciju pojedinih igrača/ekipa, ako utvrde da će isti u bilo kojem obliku narušiti kredibilitet i organizaciju turnira.

“Gorenje S.ketch Street Basketball 2026” pravila:

- **Predstavnik ekipe je dužan organizatoru predložiti validne dokumente članova članova njegove ekipe, da bi se ustanovila regularnost prijave ekipe (da li pohađaju školu za koju su prijavljeni i da li pohađaju razred, koji predstavljaju u prijavljenoj konkurenciji). U protivnom ekipa će biti diskvalifikovana.**
- **Tokom cijelog trajanja turnira, za ovu ekipu mogu nastupiti samo igrači, koji su navedeni na ovoj prijavnici**
- Turnir se igra na terenu 15x10 metara (na jedan koš) sa učešćem 3 člana, od kojih je jedan kapiten. Ekipa može sadržavati i 1 zamjenu. Zamjene nisu obavezne. Broj izmjena tokom igre nije ograničen.
- Svaka izmjena se mora najaviti službenim licima (sudije) na vrijeme, odnosno između dva napada, u protivnom ekipa će prvi put biti opomenuta, a svaki naredni put kažnjena tehničkom greškom.
- Svaka sankcija na turniru važi za jedan meč, izuzev diskvalifikacije koja je za cijeli turnir.
- Posjed lopte: Za prvi posjed lopte šutira igrač ekipe koja se određuje bacanjem novčića; Ako igrač promaši slobodno bacanje posjed ima suprotna ekipa; Svaki sljedeći posjed u slučaju „mrtve lopte“ ima suprotna ekipa.
- Format utakmica: Pobjednička ekipa je ona ekipa koja prva postigne 10 poena ili ima više postignutih poena nakon isteka vremena od 10 minuta. Pobjednička ekipa u **finalnom meču** mora imati prednost od minimum 2 poena.
- Produžeci: Kvalifikacijske utakmice: kod izjednačenog rezultata nakon isteka vremena igraju se produžeci, a pobjednička ekipa je ona koja prva postigne poen; **Finalni meč**: ako niti jedna ekipa nakon isteka vremena nije ostvarila prednost od 2 poena igraju se produžeci, a pobjednička ekipa je ona koja prva ostvari 2 poena prednosti; Nakon isteka regularnog vremena utakmica se bez zaustavljanja nastavlja dok jedna od ekipa ne ostvari potrebnu prednost.
- Vrijeme: U slučaju ozljede zaustavlja se vrijeme; Kod svakog prekida koji traje duže od 20 sekundi, vrijeme se zaustavlja.
- Poeni: Koš postignut unutar linije 6.75 metara boduje se kao 1 poen, a izvan linije 6.75 boduje se kao 2 poena.
- **Utakmice sude certificirane sudije Kantonalnih saveza BiH.**
- Prekršaji: Ekipa koja napravi 5 prekršaja ulazi u bonus. Svaki slijedeći prekršaj biće kažnjen slobodnim bacanjem; Nema ograničenja broja prekršaja za igrače; Svaki prekršaj pri pokušaju igrača da šutira na koš biće kažnjen slobodnim bacanjem. U slučaju da je igrač postigao poen, a na njemu je napravljen prekršaj, ima pravo na dodatno slobodno bacanje. Tehnička greška kažnjava se slobodnim bacanjem i loptom sa strane; Druga tehnička greška je isključujuća.
- Uvođenje lopte: Nakon postignutog poena i izlaska lopte u aut nije potrebno uručiti loptu sucu prije uvođenja lopte u igru. Nakon dosuđenog prekršaja, sudac mora uručiti loptu igraču koji uvodi loptu u igru.
- Time out: Svaka ekipa ima pravo na 1 Time out. Time out traje 20 sekundi.
- Sve ostale situacije rješavaju se prema FIBA pravilima.
- **Nedolično, te nasrtljivo ponašanje članova ekipe i/ili njihovog predstavnika dovodi do isključenja ekipe sa turnira.**
- Za sve naknadne promjene spomenutih pravila je zadužen organizator turnira uz blagovremenu najavu
- Prije svakog meča, sudija će provjeravati da li su na terenu igrači sa ove prijave, uz ponovni potpis predstavnika ekipe.
- **Konkurencije: dječaci do 9. razreda osnovne škole; dječaci do 2. razreda srednje škole; dječaci do 4. razreda srednje škole, djevojčice do 9 razreda osnovne škole, djevojčice do 4. razreda srednje škole**

• Potpisom ovog papira ste prihvatili pravila igre na “S.ketch Street Basketball 2026” turniru. i preuzimate odgovornost za učešće Vašeg djeteta kao i eventualnih neželjenih povreda i ponašanja Vašeg djeteta.

Slažem se sa gore navedenim pravilima.

ZA SVE NEJASNOČE POJAŠNENJE MOŽETE TRAJŽITI OD ODGOVORNIH OSOBA TURNIRA, KOJI ĆE VAM POJASNITI PRAVILA.

Ime ekipe	Ime predstavnika škole / ekipe	Potpis	Kontakt telefon
Članovi ekipe su:		Konkurencija: _____	
Igrač 1. (kapiten)	razred	godište	Potpis roditelja
Igrač 2.	razred	godište	Potpis roditelja
Igrač 3.	razred	godište	Potpis roditelja
Igrač 4.	Razred	godište	Potpis roditelja
Rezervni član		razred	godište
Potpis roditelja			
(u slučaju povrede jednog od gore navednih igrača)			